**04. Constrained Shortest Path**

**Условие:**

Даден е претеглен ориентиран граф със N върха и M ребра. Всеки връх има цена за посещение, а всяко ребро има тегло. Целта ти е да намериш най-краткия път от даден начален връх до даден краен връх, като минимизираш сумата от теглата на ребрата и цените на върховете по пътя. При това, не трябва да преминаваш през върхове с цена, надвишаваща дадена стойност K.

**Вход:**

1. Първият ред съдържа три цели числа: броят на върховете N (1 ≤ N ≤ 1000), броят на ребрата M (1 ≤ M ≤ 5000) и максималната допустима цена K (1 ≤ K ≤ 1000).
2. Вторият ред съдържа N цели числа: цените на върховете (цена за посещение на всеки връх). Цените са в интервала [-1000, 1000].
3. Следват M реда, всеки съдържащ по три цели числа u, v и w (1 ≤ u, v ≤ N, -1000 ≤ w ≤ 1000) - ребро от връх u до връх v с тегло w.
4. Последният ред съдържа две цели числа: началния връх S и крайния връх T (1 ≤ S, T ≤ N).

**Изход:**

* Ако съществува път от S до T, изведете минималната сума от теглата на ребрата и цените на върховете по този път.
* Ако такъв път не съществува, изведете -1.

**Примери:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 5 7 10  3 2 4 5 1  1 2 2  1 3 4  2 3 1  2 4 7  3 4 3  3 5 1  4 5 2  1 5 | 9 |